**Домашнее задание – тест - 7 неделя**

1.Чтобы увеличить текст и картинку в телефоне, надо увеличить масштаб в теге <meta name="viewport" content="initial-scale=3.0, width=device-width">

2.RWD vs AVD. Главное различие: отзывчивый дизайн — один макет для всех устройств, адаптивный дизайн — один макет для каждого вида устройства.

Отзывчивый дизайн позволяет одному макету работать на разных устройствах, за счёт подвижной сетки макет автоматически реагирует на изменение размеров экрана, расширяясь или сужаясь до нужных размеров. А при адаптивном дизайне сайт проектируется с условиями, которые изменяются в зависимости от устройства, базируясь на нескольких макетах фиксированной ширины.

3.Для гибкого дизайна шрифтов относительно разных размеров экрана лучше всего использовать величины: vw, vh, vmin, vmax, где

vw – 1% ширины окна, vh – 1% высоты окна,

vmin – наименьшее из (vw, vh), vmax – наибольшее из (vw, vh).

4. Здесь с большой вероятностью используется шаблон Layout Shifter. Поскольку по картинкам смартфонов видно, что перемещается контент. Меняется не только весь макет, но и его отдельные элементы.

5. Задать стили для экранов шириной от 800 до 1200 пикселей можно с помощью медиазапроса: @media screen and (min-width: 800px) and (max-width: 1200px).

6. 3 способа подключения медиазапросов:

В теге подключения css-файла: <link rel="stylesheet" media="screen and (color)" href="example.css">;

В теге <style> внутри html-файла:

<style> @media (max-width: 600px) { #sidebar {display: none;} </style>;

Внутри таблицы стилей: @media (max-width: 600px) { #sidebar {display: none;}}.

7. Задавать гибкие изображения можно несколькими способами.

А) Использование **max-width в CSS**: img {max-width: 100%;}.

Если свойство max-width установлено на 100%, изображение будет уменьшаться, если это необходимо, но никогда не будет увеличиваться до размера, превышающего его исходный размер.

Б) HTML элемент <picture> позволяет определять разные изображения для разных размеров окна браузера.

<picture>

<source srcset="img\_smallflower.jpg" media="(max-width: 600px)">

<source srcset="img\_flowers.jpg" media="(max-width: 1500px)">

<source srcset="flowers.jpg"> <img src="img\_smallflower.jpg" alt="Flowers">

</picture>

8.Пример: @media (orientation: landscape) { #background-image { background: url(image1.png) no-repeat; } }

landscape (альбомный) - это режим, в котором ширина viewport больше её высоты. portrait (портретный) - это режим, в котором высота viewport больше ширины.

9. Три способа тестирования:

А) Средствами ОС Windows, изменив разрешение экрана в разделе **Настройки экрана.**

**Б) Встроенные возможности браузеров.**

В) набор онлайн инструментов, имитирующих различные размеры экрана:

<http://mattkersley.com/responsive/>; <http://responsivetest.net/>; <https://bluetree.ai/screenfly/> .

10. Через один тег <img> изображения разных размеров с помощью атрибута srcset.

Атрибут srcset (от англ. "source set" — «источник комплекта») указывает список из одного или нескольких значений, разделённых запятыми, указывающих набор возможных изображений для отображения в браузере.

Синтаксис. <element srcset="[значение]">.

Пример: <img src="small.jpg" srcset="medium.jpg 500w, large.jpg 800w" alt="">